

## **1. Preis: viality gewinnt „Auf IT gebaut“-Award in Berlin**

### **Dortmunder TECH-Startup revolutioniert mit Virtual Reality**

#### **Bauwirtschaft**

**viality revolutioniert die Bauwirtschaft mit seiner innovativen XR-Lösung, die erstmals Haptik mit virtueller Realität verknüpft. Das TECH-Startup wurde am 19. Februar 2020 dafür mit dem 1. Preis beim Award „Auf IT gebaut“ in Berlin ausgezeichnet. Die Verleihung fand im Rahmen der bautec, der internationalen Fachmesse für Bauen und Gebäudetechnik in Berlin statt.**

Der Virtual-Reality-Raumkonfigurator für die Bauwirtschaft ermöglicht erstmals durch eine besondere Hardware-Lösung, nicht nur die visuelle Komponente von Baumaterialien abzubilden, sondern auch ein haptisches Erlebnis zu simulieren.

Konkret können durch die Lösung Baustoffe betrachtet werden, beispielsweise Bodenbelägen in einer virtuellen Wohnung. Die hohe Bildqualität der Brille und der Materialsans, kombiniert mit den präzisen Lichtberechnungen in der Anwendung, unterstützen den Entscheidungsprozess beim Planen. Zudem ist es kosten- und ressourcenschonend, wodurch die Anwendung einen Beitrag zur Nachhaltigkeit liefert.

Die Lösung des Teams ist bereits beim Handwerks-Start-Up Myster in Dortmund im Einsatz: „Mit dem VR-Raumkonfigurator ist es uns möglich beliebig viele Bodenbelagsmaterialien auf einer sehr kleinen Gewerbefläche beeindruckend zu präsentieren.“, so Mirco Gröbel, Gründer der Myster GmbH. „Durch den Einsatz von VR ist es Myster möglich kostensparend und zugleich ansprechend sein Portfolio zu

präsentieren. Mit der Haptik-Implementierung heben wir die immersive Erfahrung auf das nächste Level.“, so Markus Rall, CEO von viality.

## **Über den Award**

Seit dem Jahr 2002 verleiht das RKW Kompetenzzentrum für Digitalisierung den „Auf IT gebaut – Bauberufe mit Zukunft“ Award für digitale Lösungen im Prob-Tech Bereich. Vergeben unter der Schirmherrschaft des Bundesministeriums für Wirtschaft und Energie zählt er zu den renommiertesten Preisen der Branche. Er wird durch Sozialpartnerschaften und Unternehmen aus der Bauwirtschaft mitgetragen und gefördert.

Elisabeth Winkelmeier-Becker, Parlamentarische Staatssekretärin beim Bundesminister für Wirtschaft und Energie, prämierte die besten Arbeiten rund um die Digitalisierung der Bauwirtschaft. „Was das BMWi am Preis „Auf IT gebaut“ so schätzt: Der Wettbewerb trägt zur Nachwuchsförderung und Fachkräftesicherung bei. Er steigert die Attraktivität der Bauwirtschaft. Und: Der Preis wirbt für digitale Lösungen am Bau, die deshalb so wichtig sind, weil nur sie kostensenkend auf das Bauen wirken“, so Winkelmeier-Becker.

## **Über viality**

viality ist ein Technologie-Start-Up mit Sitz in Dortmund. Das interdisziplinäre Team entwickelt Virtual- und Augmented Reality Lösungen für Industrie und Handel und deckt dabei die gesamte Wertschöpfungskette ab. Das Kundenspektrum erstreckt sich vom DAX-Konzern bis zum Mittelständler. Zudem entwickelt viality eigene Marken und Produkte, beispielsweise den VR-Raumkonfigurator. Mehr auf

<https://www.viality.de>

**Ansprechpartner:**

Timon Lorenz Thöne

PR & Kommunikation

viality AG

Martin Schmeißer Weg 10

44227 Dortmund

Mail: [timon.thoene@viality.de](mailto:timon.thoene@viality.de)

Mobil: 01738 567531

Bildquelle: RKW Kompetenzzentrum/BILDKRAFTWERK/Kurc

**Auf dem Gruppenbild:**

Preisträgerinnen und Preisträger des Wettbewerbs „Auf IT gebaut – Bauberufe mit Zukunft“ mit Elisabeth Winkelmeier-Becker, Parlamentarische Staatssekretärin beim Bundesminister für Wirtschaft und Energie, Dr. Mandy Pastohr, Geschäftsführerin RKW Kompetenzzentrum, Dr. Ulrich Klotz, Vorstandsmitglied Ed. Züblin AG, Dipl.-Ing. Ivonne Zelling, BIM-Koordinatorin, RBS Wave GmbH, MSc, Dipl.-Ing. Christina Hoffmann, Leiterin RG-Bau, RKW Kompetenzzentrum.